

mardi 31 juillet 2007

Journal Ouest-France du **mardi 31 juillet 2007**Edition : **Angers Segre** - Rubriques : **Pouancé**


Des ados créent une junior association, la SDBZA

Samedi 28 juillet, c'était le coup d'envoi d'une toute nouvelle association à la salle des enlumineurs. 13 jeunes (14-20 ans), en majorité de Pouancé mais aussi de Saint-Erblon, Noëllet... copains de longue date, se sont regroupés pour s'affronter au travers de jeux vidéo.



L'équipe de la SDBZA.

Leur hobby ? Les jeux d'arcade, sports de combat, foot et courses de voitures. Chacun sa télé ou presque, quelques rallonges de fils électriques pour atteindre les prises et se brancher, les consoles sortent des boîtes pour se connecter à l'écran... Et c'est parti pour l'après midi.

Murielle, la mère de l'un d'eux, explique : « **Je suis contente, il montre ce qu'il sait faire aux autres, il s'occupe et s'exprime plus facilement. Ça lui permet aussi de prendre des responsabilités au sein de l'association** ». La **SDBZA**, c'est la Super Dragon Ball Z Academy, en abrégé la SDA ! Junior association, dont les statuts ont été signés le 1^{er} juin dernier, avec Jonathan Schieffering, 15 ans, pour président. Il retrace le parcours de l'Asso : « **À la base, on organisait des rencontres chez nous. Au fil du temps on a eu trop de joueurs. Après avoir rencontré Samuel Poulain (coordinateur de Cantojeunes) on a organisé un tournoi en décembre 2006 avec 15 joueurs : un test. Ça nous a plu et pour avoir une salle et être reconnu, on a décidé de créer une junior association.** » Et la structure associative rassure les parents : « **C'est constructif, donc bénéfique pour l'ado.** »

Et la violence dans tout ça ? « **On aime se battre, on se sent puissant** » annonce un joueur. Mais Murielle précise : « **Aujourd'hui, mon fils ne fait pas d'amalgame entre la violence des jeux et la réalité. Je vois ça aux discussions qu'on a ensemble. Dans les jeux de guerre par exemple, il n'y a pas de respect, mais il a un état d'esprit adulte et ça n'a pas d'incidence sur lui tant qu'il y a du dialogue. Et puis... c'est moi qui finance.** »

Et passion rime parfois avec future profession. Valentin, 14 ans, veut devenir « **Level designer** ». C'est-à-dire créer des décors, les modéliser, constituer toute l'animation et élaborer les phases d'interaction. Pour cela, il aura besoin des maths, de l'anglais et de la technologie. Voilà de quoi le motiver pour s'accrocher scolairement.

En tout cas, pour cette première journée officielle, le bilan est satisfaisant. « **Pas mal, il y avait du matos et des joueurs** » conclut un participant.

Prochain rendez-vous donc en septembre « **et l'on espère avoir des découvants** ».

Tous droits réservés.

Sauf autorisation, la reproduction, la publication de cette page pour utilisation publique et commerciale sont interdites.

A blue rectangular button with the word "Imprimer" in white text, used for printing the document.
