

jeudi 1 novembre 2007



ouest-france.fr

Journal Ouest-France du jeudi 1 novembre 2007

Edition : Angers Segre - Rubriques : Pouancé

Imprimer

## Super Dragon Ball Z Academy veut développer son tournoi de jeux vidéo

« On est là pour faire découvrir notre passion pour les jeux vidéo et pour se mesurer aux autres aussi », explique Valentin, 14 ans, administrateur de la **SDBZA**, soit Super Dragon Ball Z Academy, la « junior » association pouancéenne, créée le 1<sup>er</sup> juin dernier et soutenue par Cantojeunes.



Dès samedi 13 h, les jeunes se sont retrouvés salle des Enlumineurs pour se « brancher ».

Ils sont une quinzaine de membres, entre 14 et 18 ans, rassemblés autour d'un même hobby, à savoir la pratique de jeux d'arcade. Ces passionnés se sont retrouvés le week-end dernier, salle des Enlumineurs, pour se consacrer aux jeux de combat, de football, courses de voitures... Tout un monde où ils visent à « **acquérir de la technique pour atteindre les niveaux supérieurs** ». Car le but, c'est d'obtenir des points pour le championnat inscrit sur leur forum internet. En effet, ils possèdent un site qu'ils alimentent en photos, vidéos, défis et classements.

Les membres de la **SDBZA** aimeraient organiser un week-end par mois de ce type - il s'agissait là du deuxième -, couplé à des séances d'entraînement hebdomadaires. Seul souci en vue : « **Se charger de la maintenance des vieux téléviseurs. Il nous faut bidouiller pour assurer au niveau des branchements électriques.** » Erwan Leclerc, 16 ans, nouveau président de l'association, est présent pour organiser l'emplacement des consoles, la logistique de ces deux jours et accueillir les « découvriers ». Certains sont venus, parfois de Rennes, avec leur duvet pour rester sur place.

« **La finalité de leur organisation**, détaille Samuel Poulain, coordinateur de Cantojeunes, **c'est le collectif à travers la répartition du travail, la gestion des comptes.**

**Bref, un véritable apprentissage de la vie. Ils auraient très bien pu rester dans leur canapé chez eux, mais l'idée de partage a été motrice.** » Une responsabilisation qui est structurante pour ces ados. Parmi eux, Valentin se destine à une profession dans cet univers du jeu vidéo, en tant que Level designer. C'est-à-dire, toute la partie conception en amont avec la programmation des interactions. Comme quoi, les jeux peuvent être source d'inspiration d'un futur métier.

Tous droits réservés.

Sauf autorisation, la reproduction, la publication de cette page pour utilisation publique et commerciale sont interdites.

---

A blue rectangular button with the word "Imprimer" in white text, used for printing the document.

---